

Согласовано:

Утверждаю:

Н.В. Туркина
Директор МБУ «Молодёжный Центр»
_____ 2018 г.

Е.Н. Бусел
Директор МКОУ «ЦТДиЮ»
_____ 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о городской туристическо-краеведческой игре «Рюкзачок 2018»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- пропаганда и популяризация здорового образа жизни, туризма и краеведения;
- развитие находчивости, памяти, ловкости, сообразительности;
- расширение знаний об истории и природы родного края;
- воспитание чувства товарищества, коллективизма.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:

Игра проводится 27.09.2018 в 10.00 в районе ул. Лесокультурная.

Команда должна предоставить заявку на участие в игре, заверенную фельдшером школы до 25.09.2018 года (можно факсом 4-34-98).

3. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

Соревнования проводятся Муниципальным казенным образовательным учреждением дополнительного образования «Центр творчества детей и юношества» и МБУ «Молодежный центр»

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в игре допускаются учащиеся школ города – 3-4 классы.

Состав команды 10 человек, представитель. От школы можно представить не более 2 команд.

Каждая команда должна иметь свой отличительный знак, девиз и название.

Форма одежды – спортивная.

Личное оборудование команды: аптечка.

Участники команды должны обладать минимальными знаниями в области истории, флоры и фауны Родного края, туризма.

5. ЭТАПЫ ИГРЫ (контрольное время – не более 5 минут)

1. Полоса препятствий.

Шишками попасть в обруч, дальше перепрыгнуть через натянутые скакалки, пройти по «кочкам-кирпичикам» через болото, проползти по-пластунски под натянутой сеткой. Учитывается время прохождения.

2. Снаряжение.

Участникам команды нужно выбрать из предложенных вещей те, которые необходимы и могут понадобиться в походе. Далее, быстро и правильно упаковать рюкзак, в котором должно уместиться все то, что команда ранее собрала. Рюкзак застегнуть и надеть на командира команды. Учитывается время прохождения.

3. Кенгуру.

Поочередно участники команды должны быстро залезть ногами в мешок, и, допрыгать до обозначенного места и забрать шишку из корзины, на которой будет написана буква. Далее, игрок возвращается к своей команде, вылезает из мешка и передает его следующему игроку, который повторяет все действия. Из собранных шишек составить слово. Учитывается время прохождения.

4. *Топонимика.*

Знакомство с карельскими корнями. Подобрать соответствующий перевод природных объектов Карелии, используя таблицу с русским переводом карельских корней. За каждый правильный ответ – 1 балл.

5. *В мире флоры и фауны*

Пройти по предложенной тропе, на которой будут встречаться различные растения и животные. Рассказать ведущему, что встретили. За каждый правильный ответ – 1 балл.

6. *Переправа со страховкой.*

Вся команда переправляется поочередно друг за другом по бревну с помощью вспомогательной веревки. Учитывается время прохождения.

7. *Верным курсом.*

Ознакомительное ориентирование по компасу.

8. *Шагомеры.*

Определить расстояние между двумя точками: столбами, деревьями или флажками, воткнутыми в землю.

9. *Топографы.*

Команде выдаётся таблица с условными обозначениями. Команда старается запомнить их. Через 1 минуту таблица забирается. Задача команды: объяснить предложенную карту, где нанесены условные обозначения.

10. ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

На финише подсчитывается количество мест каждой команды на этапах, победитель определяется по наименьшему количеству мест

11. НАГРАЖДЕНИЕ

Победители и призеры награждаются почётными грамотами и призами, за счет средств МБУ «Молодёжный Центр».

Исполнитель: педагог-организатор МКОУ «ЦТДиЮ» А.А. Шеляговская (89535421798)